

## Operační program Vzdělávání pro konkurenceschopnost

### CZ.1.07/1.3.05 - Zvyšování odborných kompetencí pracovníků škol a školských zařízení v MSK v oblasti matematiky, VT a využívání ICT ve školách

Číslo projektu: CZ.1.07/1.3.44/01.0020

Název kurzu	Pokročilé techniky práce s interaktivní tabulí s důrazem na interaktivní komponentu (3běh)
Kód kurzu	KA1.17
Zahájení	2014
Organizační jednotka	Centrum celoživotního vzdělávání na Přírodovědecké fakultě
Cílová skupina	Pracovníci škol a školských zařízení v MSK
Cena	Tento projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem ČR. <b>Kurz je pro všechny pracovníky škol a školských zařízení MSK bezplatný.</b>
Forma (kurz)	Prezenční výuka kombinovaná s distanční (výukové materiály v prostředí Moodle).
Organizace kurzu	Prezenční výuka probíhá v budově Ostravské univerzity (ul. 30. dubna 22 nebo v učebně, která bude účastníkům před zahájením kurzu upřesněna). Kurz je v rozsahu 30/40 hodin, prezenční část – minimálně 15 hodin výuky. Kurz bude otevřen při minimálním počtu 15 účastníků. Materiály, připravené jednotlivými vyučujícími (pro prezenční formu kombinovanou s distanční), jsou poskytovány účastníkům následujícími způsoby: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Na prezenčních hodinách výuky probíhá výuka standardním způsobem s využitím textových materiálů, které jsou připraveny vyučujícím.</li> <li>• Materiály v elektronické podobě jsou navíc pro účastníky kurzů umístěny v LMS Moodle. Všem účastníkům je do daného kurzu zaveden přístup – jméno a heslo, takže mohou využívat ke studiu další materiály, které jsou v systému umístěny, včetně toho, že je využita</li> </ul>

	<p>komunikace mezi účastníky navzájem (diskusní fórum) a mezi učitelem.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Struktura kurzů je v LMS Moodle je navržena pro všechny kurzy tak, aby účastníci, kteří absolvují jeden kurz již v dalších kurzech přesně věděli jak se mohou v kurzu orientovat apod.</li> <li>• Učitel/lektor umísťuje do systému rovněž úkoly, které účastníci v rámci kurzu samostatně řeší. Lektor může průběžně zpracované úkoly vyhodnocovat a na další prezenční výuce se řeší připomínky, chyby, návrhy.</li> <li>• Účastníkům kurzů je rovněž nabídnut seznam doporučené a rozšiřující literatury, kterou mohou ke studiu daného kurzu využít.</li> </ul>									
Číslo akreditace DVPP	5514/2012-25-27									
Garantující odborná katedra	Centrum CŽV									
Anotace	Kurz je určen především pro učitele MŠ, ZŠ a SŠ, kteří využívají ve své práci interaktivní tabuli v základní úrovni náročnosti a chtějí se následně soustředit na využití již hotových galerií aktivních multimediálních komponent, upravovat je dle svých představ a tvořit své vlastní galerie a dále je distribuovat.									
Výstupní doklad	Osvědčení o absolvování kurzu									
Předpoklady pro přijetí	Včas a řádně podaná přihláška a včasná komunikace mailem – odpověď na zařazení do kurzu/workshopu. Potvrzení účasti v kurzu/workshopu.									
Přihlášky	<a href="http://projekty.osu.cz/zokim/prihlaska.doc">http://projekty.osu.cz/zokim/prihlaska.doc</a>									
Kontakt/další informace	<a href="mailto:gabriela.peroutkova@osu.cz">gabriela.peroutkova@osu.cz</a>									
Garant / Vyučující	Ing. Pavel Smolka, Ph.D.									
Plán studia / rámcový harmonogram	<table border="1"> <thead> <tr> <th><b>Téma</b></th> <th><b>Počet hodin prezenční</b></th> <th><b>Počet hodin distanční</b></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Uživatelské prostředí a jeho zvládnutí, možností IT jako hardwarové komponenty, obslužné softwary, jejich nastavení a možnosti.</td> <td>2</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Správa a instalace interaktivních a</td> <td>4</td> <td>4</td> </tr> </tbody> </table>	<b>Téma</b>	<b>Počet hodin prezenční</b>	<b>Počet hodin distanční</b>	Uživatelské prostředí a jeho zvládnutí, možností IT jako hardwarové komponenty, obslužné softwary, jejich nastavení a možnosti.	2	2	Správa a instalace interaktivních a	4	4
<b>Téma</b>	<b>Počet hodin prezenční</b>	<b>Počet hodin distanční</b>								
Uživatelské prostředí a jeho zvládnutí, možností IT jako hardwarové komponenty, obslužné softwary, jejich nastavení a možnosti.	2	2								
Správa a instalace interaktivních a	4	4								

	multimediálních komponent. Cíl nasazení interaktivní komponenty. Práce s tabulí a prohlížeči multimediálních prezentací.		
	Využití jednotlivých komponent při tvorbě multimediálních prezentací, jejich konfigurace a orientace v knihovnách.	5	5
	Rozšiřování knihoven, tvorba nových a jejich distribuce.	5	5
	ON-LINE zdroje pro interaktivní tabule	2	2
	Exporty a importy mezi formáty, využití interaktivní tabule v kombinaci s jinými softwarovými nástroji.	2	2
	<b>Celkem</b>	<b>20</b>	<b>20</b>