

Operační program Vzdělávání pro konkurenceschopnost
Globální grant: CZ.1.07/1.3.05 - Další vzdělávání pracovníků škol a školských zařízení
Modulový systém dalšího vzdělávání pracovníků škol a školských zařízení v Moravskoslezském kraji

Název kurzu	CorelDraw – využití při výuce grafiky na ZŠ a SŠ
Kód kurzu	M2.4.30
Zahájení	2011
Organizační jednotka	Centrum celoživotního vzdělávání na Přírodovědecké fakultě
Cílová skupina	Pracovníci škol a školských zařízení v MSK
Cena	Tento projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem ČR. Kurz je pro pedagogické pracovníky škol a školských zařízení MSK bezplatný.
Forma	Prezenční výuka kombinovaná s distanční (výukové materiály v prostředí Moodle).
Organizace kurzu	Prezenční výuka probíhá v budově Ostravské univerzity (ul. 30. dubna 22 nebo v učebně, která bude účastníkům před zahájením kurzu upřesněna). Kurz je v rozsahu 40 hodin, prezenční část – minimálně 20 hodin výuky. Kurz bude otevřen při minimálním počtu 15 účastníků. Materiály, připravené jednotlivými vyučujícími (pro prezenční formu kombinovanou s distanční), jsou poskytovány účastníkům následujícími způsoby: <ul style="list-style-type: none"> • Na prezenčních hodinách výuky probíhá výuka standardním způsobem s využitím textových materiálů, které jsou připraveny vyučujícími. • Materiály v elektronické podobě jsou navíc pro účastníky kurzů umístěny v LMS Moodle. Všem účastníkům je do daného kurzu zaveden přístup – jméno a heslo, takže mohou využívat ke studiu další materiály, které jsou

	<p>v systému umístěny, včetně toho, že je využita komunikace mezi účastníky navzájem (diskusní fórum) a mezi učitelem.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Struktura kurzů je v LMS Moodle je navržena pro všechny kurzy tak, aby účastníci, kteří absolvují jeden kurz již v dalších kurzech přesně věděli jak se mohou v kurzu orientovat apod. • Učitel/lektor umísťuje do systému rovněž úkoly, které účastníci v rámci kurzu samostatně řeší. Lektor může průběžně zpracované úkoly vyhodnocovat a na další prezenční výuce se řeší připomínky, chyby, návrhy. • Účastníkům kurzů je rovněž nabídnut seznam doporučené a rozšiřující literatury, kterou mohou ke studiu daného kurzu využít.
Číslo akreditace DVPP	10 021/2010-25-176
Garantující odborná katedra	Centrum CŽV
Garant kurzu	Mgr. Vladimíra Sehnalová
Anotace	<p>Kurz je přehledem funkcí, možností a nástrojů vektorového grafického editoru CorelDRAW, který se díky svým možnostem zařazuje mezi profesionální grafické nástroje. Pro začátečníky bude kurz pohledem na možnosti editoru, pro pokročilé pak souhrnem všech prostředků aplikace. Účastníkům by měl kurz přinést ucelený pohled na CorelDRAW, řadu příkladů z praxe a schopnost uplatit editor při výuce.</p> <p>Kurz postupně vysvětluje jednotlivé skupiny voleb, začíná popisem pracovního prostředí a možnosti jeho přizpůsobení, představuje kreslicí nástroje Okna nástrojů a pro každý objekt popis jednotlivých voleb Panelu vlastností. Následuje práce s objekty, manipulace, tvarování, vysvětluje vytváření textových objektů a další funkce. Závěr vysvětluje možnosti tisku.</p>
Způsob ukončení studia	
Výstupní doklad	Osvědčení o absolvování kurzu
Předpoklady pro přijetí	Včas a řádně podaná přihláška a včasná komunikace mailem – odpověď na zařazení do kurzu. Potvrzení účasti v kurzu.
Přihlášky	http://projekty.osu.cz/projekt-dvpp/esf/prihlaska.doc
Uzávěrka přihlášek	

Kontakt/další informace	Gabriela.burianova@osu.cz																																																
Vyučující	Mgr. Vladimíra Sehnalová																																																
Plán studia / rámcový harmonogram	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="580 383 1053 421">Téma</th> <th data-bbox="1053 383 1228 495">Počet hodin prezenční</th> <th data-bbox="1228 383 1390 495">Počet hodin distanční</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="580 495 1053 533">Pracovní prostředí</td> <td data-bbox="1053 495 1228 533">1</td> <td data-bbox="1228 495 1390 533">1</td> </tr> <tr> <td data-bbox="580 533 1053 571">Funkce Zpět a Znovu</td> <td data-bbox="1053 533 1228 571">1</td> <td data-bbox="1228 533 1390 571">1</td> </tr> <tr> <td data-bbox="580 571 1053 645">Kreslení základních tvarů a jejich vlastnosti</td> <td data-bbox="1053 571 1228 645">2</td> <td data-bbox="1228 571 1390 645">2</td> </tr> <tr> <td data-bbox="580 645 1053 719">Okno nástrojů – tvorba dalších tvarů a popis nástrojů</td> <td data-bbox="1053 645 1228 719">2</td> <td data-bbox="1228 645 1390 719">2</td> </tr> <tr> <td data-bbox="580 719 1053 757">Označování objektů</td> <td data-bbox="1053 719 1228 757">1</td> <td data-bbox="1228 719 1390 757">1</td> </tr> <tr> <td data-bbox="580 757 1053 795">Manipulace s objekty</td> <td data-bbox="1053 757 1228 795">1</td> <td data-bbox="1228 757 1390 795">1</td> </tr> <tr> <td data-bbox="580 795 1053 833">Výplně a obrysy</td> <td data-bbox="1053 795 1228 833">2</td> <td data-bbox="1228 795 1390 833">2</td> </tr> <tr> <td data-bbox="580 833 1053 907">Různé způsoby zobrazování objektů</td> <td data-bbox="1053 833 1228 907">1</td> <td data-bbox="1228 833 1390 907">1</td> </tr> <tr> <td data-bbox="580 907 1053 945">Tvarování objektů</td> <td data-bbox="1053 907 1228 945">2</td> <td data-bbox="1228 907 1390 945">2</td> </tr> <tr> <td data-bbox="580 945 1053 983">Textové objekty</td> <td data-bbox="1053 945 1228 983">2</td> <td data-bbox="1228 945 1390 983">2</td> </tr> <tr> <td data-bbox="580 983 1053 1021">Speciální efekty</td> <td data-bbox="1053 983 1228 1021">2</td> <td data-bbox="1228 983 1390 1021">2</td> </tr> <tr> <td data-bbox="580 1021 1053 1095">Pravítka, vodící linky, mřížka, vrstvy</td> <td data-bbox="1053 1021 1228 1095">1</td> <td data-bbox="1228 1021 1390 1095">1</td> </tr> <tr> <td data-bbox="580 1095 1053 1133">Zarovnávání a pořadí objektů</td> <td data-bbox="1053 1095 1228 1133">1</td> <td data-bbox="1228 1095 1390 1133">1</td> </tr> <tr> <td data-bbox="580 1133 1053 1171">Možnosti tisku</td> <td data-bbox="1053 1133 1228 1171">1</td> <td data-bbox="1228 1133 1390 1171">1</td> </tr> <tr> <td data-bbox="580 1171 1053 1209">Celkem</td> <td data-bbox="1053 1171 1228 1209">20</td> <td data-bbox="1228 1171 1390 1209">20</td> </tr> </tbody> </table>	Téma	Počet hodin prezenční	Počet hodin distanční	Pracovní prostředí	1	1	Funkce Zpět a Znovu	1	1	Kreslení základních tvarů a jejich vlastnosti	2	2	Okno nástrojů – tvorba dalších tvarů a popis nástrojů	2	2	Označování objektů	1	1	Manipulace s objekty	1	1	Výplně a obrysy	2	2	Různé způsoby zobrazování objektů	1	1	Tvarování objektů	2	2	Textové objekty	2	2	Speciální efekty	2	2	Pravítka, vodící linky, mřížka, vrstvy	1	1	Zarovnávání a pořadí objektů	1	1	Možnosti tisku	1	1	Celkem	20	20
Téma	Počet hodin prezenční	Počet hodin distanční																																															
Pracovní prostředí	1	1																																															
Funkce Zpět a Znovu	1	1																																															
Kreslení základních tvarů a jejich vlastnosti	2	2																																															
Okno nástrojů – tvorba dalších tvarů a popis nástrojů	2	2																																															
Označování objektů	1	1																																															
Manipulace s objekty	1	1																																															
Výplně a obrysy	2	2																																															
Různé způsoby zobrazování objektů	1	1																																															
Tvarování objektů	2	2																																															
Textové objekty	2	2																																															
Speciální efekty	2	2																																															
Pravítka, vodící linky, mřížka, vrstvy	1	1																																															
Zarovnávání a pořadí objektů	1	1																																															
Možnosti tisku	1	1																																															
Celkem	20	20																																															