



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Operační program Vzdělávání pro konkurenceschopnost
Globální grant: CZ.1.07/1.3.05 - Další vzdělávání pracovníků škol a školských zařízení
Modulový systém dalšího vzdělávání pracovníků škol a školských zařízení v Moravskoslezském kraji

Název kurzu	Pokročilé práce v rámci 3D počítačové grafiky
Kód kurzu	M2.4.10
Zahájení	2010
Organizační jednotka	Centrum celoživotního vzdělávání na Přírodovědecké fakultě
Cílová skupina	Pracovníci škol a školských zařízení v MSK
Cena	Tento projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem ČR. Kurz je pro pedagogické pracovníky škol a školských zařízení MSK bezplatný.
Forma	Prezenční výuka kombinovaná s distanční (výukové materiály v prostředí Moodle).
Organizace kurzu	Prezenční výuka probíhá v budově Ostravské univerzity (ul. 30. dubna 22 nebo v učebně, která bude účastníkům před zahájením kurzu upřesněna). Kurz je v rozsahu 40 hodin, prezenční část – minimálně 20 hodin výuky. Kurz bude otevřen při minimálním počtu 15 účastníků. Materiály, připravené jednotlivými vyučujícími (pro prezenční formu kombinovanou s distanční), jsou poskytovány účastníkům následujícími způsoby: <ul style="list-style-type: none">• Na prezenčních hodinách výuky probíhá výuka standardním způsobem s využitím textových materiálů, které jsou připraveny vyučujícími.• Materiály v elektronické podobě jsou navíc pro účastníky kurzů umístěny v LMS Moodle. Všem účastníkům je do daného kurzu zaveden přístup – jméno a heslo, takže mohou využívat ke studiu další materiály, které jsou

	<p>v systému umístěny, včetně toho, že je využita komunikace mezi účastníky navzájem (diskusní fórum) a mezi učitelem.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Struktura kurzů je v LMS Moodle je navržena pro všechny kurzy tak, aby účastníci, kteří absolvují jeden kurz již v dalších kurzech přesně věděli jak se mohou v kurzu orientovat apod. • Učitel/lektor umísťuje do systému rovněž úkoly, které účastníci v rámci kurzu samostatně řeší. Lektor může průběžně zpracované úkoly vyhodnocovat a na další prezenční výuce se řeší připomínky, chyby, návrhy. • Účastníkům kurzů je rovněž nabídnut seznam doporučené a rozšiřující literatury, kterou mohou ke studiu daného kurzu využít.
Číslo akreditace DVPP	10 021/2010-25-176
Garantující odborná katedra	Centrum CŽV
Garant kurzu	Ing. David Bažina, Ph.D.
Anotace	<p>Tento kurz je zaměřen na využití 3D grafiky v rámci návrhu a vizualizace objektů ve 3D prostoru s využitím pokročilých přístupů k tvorbě 3D scén. Součástí kurzu je také komponování scén a kombinace obrazových vstupů a výstupů pro vytvoření obrazových efektů.</p> <p>Náplní kurzu je rozšíření znalostí v oblasti 3D modelování, animování a vykreslení počítačem vytvořených scén. Součástí kurzu je také tvorba obrazů pro následnou stereoskopickou projekci.</p>
Způsob ukončení studia	
Výstupní doklad	Osvědčení o absolvování kurzu
Předpoklady pro přijetí	Včas a řádně podaná přihláška a včasná komunikace mailem – odpověď na zařazení do kurzu. Potvrzení účasti v kurzu.
Přihlášky	http://projekty.osu.cz/projekt-dvpp/esf/prihlaska.doc
Uzávěrka přihlášek	
Kontakt/další informace	Gabriela.burianova@osu.cz
Vyučující	Ing. David Bažina, Ph.D.

	Téma	Počet hodin prezenční	Počet hodin distanční
Plán studia / rámcový harmonogram	Úvod do předmětu (3D grafika + stereoskopie)	1	0
	Pokročilé metody modelování (box modeling, patch modeling, SubD, boolean)	3	3
	Pokročilá animace (Graph editor, Trax editor, Rigging, Skinning, MotionBuilder)	5	5
	Pokročilé texturování (Interactive placement, UV editor, Materiály)	3	3
	Pokročilá dynamika (Soft a Rigid body, active a passive)	2	2
	Kompozice (Skládání animovaných sekvencí)	3	3
	Pokročilé renderování (Fotorealistický rendering)	2	2
	Tvorba stereoskopického výstupu	1	2
	Celkem	20	20