



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Operační program Vzdělávání pro konkurenceschopnost
Globální grant: CZ.1.07/1.3.05 - Další vzdělávání pracovníků škol a školských zařízení
Modulový systém dalšího vzdělávání pracovníků škol a školských zařízení v Moravskoslezském kraji

Název kurzu	Grafika a prezentace v Zoner Callisto
Organizační jednotka	Centrum celoživotního vzdělávání na Přírodovědecké fakultě
Cílová skupina	Pracovníci škol a školských zařízení v MSK
Cena	Tento projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem ČR. Kurz je pro pedagogické pracovníky škol a školských zařízení MSK bezplatný.
Forma	Prezenční výuka kombinovaná s distanční (výukové materiály v prostředí Moodle).
Organizace kurzu	<p>Prezenční výuka probíhá v budově Ostravské univerzity (ul. 30. dubna 22 nebo v učebně, která bude účastníkům před zahájením kurzu upřesněna).</p> <p>Kurz je v rozsahu 30 hodin, prezenční část – minimálně 15 hodin výuky.</p> <p>Kurz bude otevřen při minimálním počtu 15 účastníků.</p> <p>Materiály, připravené jednotlivými vyučujícími (pro prezenční formu kombinovanou s distanční), jsou poskytovány účastníkům následujícími způsoby:</p> <ul style="list-style-type: none">• Na prezenčních hodinách výuky probíhá výuka standardním způsobem s využitím textových materiálů, které jsou připraveny vyučujícím.• Materiály v elektronické podobě jsou navíc pro účastníky kurzů umístěny v LMS Moodle. Všem účastníkům je do daného kurzu zaveden přístup – jméno a heslo, takže mohou využívat ke studiu další materiály, které jsou v systému umístěny, včetně toho, že je využita komunikace mezi účastníky navzájem (diskusní fórum) a mezi učitelem.• Struktura kurzů je v LMS Moodle je navržena pro

	<p>všechny kurzy tak, aby účastníci, kteří absolvují jeden kurz již v dalších kurzech přesně věděli jak se mohou v kurzu orientovat apod.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Učitel/lektor umísťuje do systému rovněž úkoly, které účastníci v rámci kurzu samostatně řeší. Lektor může průběžně zpracované úkoly vyhodnocovat a na další prezenční výuce se řeší připomínky, chyby, návrhy. • Účastníkům kurzů je rovněž nabídnut seznam doporučené a rozšiřující literatury, kterou mohou ke studiu daného kurzu využít. 												
Číslo akreditace DVPP	22 993/2007-25-434												
Garantující odborná katedra	katedra informatiky a počítačů												
Garant kurzu	Mgr. Vladimíra Sehnalová												
Anotace	V kurzu se účastníci seznámí s vektorovým grafickým editorem Zoner Callisto. Naučí se základní pojmy ve vektorové grafice, vytvářet jednotlivé grafické objekty, přiřadit jim různé vlastnosti a seznámí se s funkcemi, které se dají pro daný objekt využít.												
Způsob ukončení studia													
Výstupní doklad	Osvědčení o absolvování kurzu												
Předpoklady pro přijetí	Včas a řádně podaná přihláška a včasná komunikace mailem – odpověď na zařazení do kurzu. Potvrzení účasti v kurzu.												
Přihlášky	http://projekty.osu.cz/projekt-dvpp/esf/prihlaska.doc												
Uzávěrka přihlášek	28.2.2009												
Kontakt/další informace	Gabriela.burianova@osu.cz												
Vyučující	Mgr. Vladimíra Sehnalová												
Plán studia / rámcový harmonogram	<table> <thead> <tr> <th>Téma</th> <th>Počet hodin</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>První seznámení</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>Jak vytvořit leták</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td> Tvorba loga, Tvorba letáku</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Vektorový grafický editor</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td> Vektory a bitmapy, Prvky vektorové</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Téma	Počet hodin	První seznámení	1	Jak vytvořit leták	2	Tvorba loga, Tvorba letáku		Vektorový grafický editor	2	Vektory a bitmapy, Prvky vektorové	
Téma	Počet hodin												
První seznámení	1												
Jak vytvořit leták	2												
Tvorba loga, Tvorba letáku													
Vektorový grafický editor	2												
Vektory a bitmapy, Prvky vektorové													

	grafiky	
	Pracovní prostředí editoru	1
	Ovládání Zoner Callista	2
	Měřítko zobrazení, Hladiny, Vícestránkové dokumenty, Funkce Zpět a Opakovat, Vodící linky, Síť	
	Křivky	2
	Vysvětlení pojmů, Bézierova křivka a její směrnice, Typy přechodů, Nástroje pro vkládání křivek, Tvarování křivek, Alternativní panel nástrojů	
	Geometrické tvary	2
	Obdélníky a čtverce, Kružnice a elipsy, Mnohoúhelníky a hvězdy, Tvarování	
	Text	2
	Odstavcový text, Umělecký text, Úpravy textu tvarovacím nástrojem, Tvarování textu rozbitého na křivky	
	Tabulky	1
	Úprava objektů a efekty	1
	Galerie – vlastnosti objektu	2
	Barvy, Pero, Výplň, Stín, Průhlednost, Další vlastnosti	
	Práce se soubory a tisk	2
	Založení nového dokumentu, Průvodci, Tisk dokumentu, Práce se schránkou	